

- *Mayor conciencia de las políticas nacionales y de la UE sobre educación financiera por parte de los docentes y los responsables políticos.*
- *Mejora de las competencias financieras de los alumnos de entre 9 y 12 años*
- *Adopción de una práctica de enseñanza integral en las escuelas asociadas y asociadas, que involucre aprendizaje formal, prácticas de enseñanza basadas en la comunidad y aprendizaje combinado*

Los resultados a largo plazo son:

- *Difusión de currículos de educación financiera en etapas educativas tempranas a nivel local, regional, nacional y de la UE*
- *Apoyo al proceso de armonización de las políticas educativas de la UE en materia de educación financiera*
- *Promoción de prácticas digitales combinadas en las escuelas a nivel local, regional y de la UE*

Socios del proyecto

-  Raseiniai Saltinis Progymnasium, Lituania
saltiniomokykla.lt
-  Public institution "eMundus", Lituania
emundus.eu
-  Foundation for the Development of the Cultural and Business Potential of the Civil Society (CuBUFo), Bulgaria
cubufo.cubufoundation.com
-  Akoe educació, España
akoe.coop
-  Educational Research and Training Center (CREF), Portugal
cref.pt
-  Youth Initiative Center, Países Bajos
initiativesforyouth.eu

01.02.2022 – 31.01.2024

2021-1-LT01-KA220-SCH-000034366

Para obtener más información, póngase en contacto:

Akoe Educació Coop. V
informacio@akoe.coop
akoe.coop/akoe-europeu

Vida Drašutė
 Public institution "eMundus"
info@emundus.eu

 digifinedu.eu

 [DigiFinEdu](https://www.facebook.com/DigiFinEdu)

Promoción de la alfabetización financiera en la educación primaria a través de la gamificación y la narración DIGITAL



PROMOTION OF FINANCIAL LITERACY IN PRIMARY AND SECONDARY EDUCATION THROUGH GAMIFICATION AND DIGITAL STORYTELLING



Financiado por la Unión Europea

Financiado por la Unión Europea. No obstante, los puntos de vista y opiniones expresados son exclusivamente los del autor o autores y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea o la Agencia Nacional. Ni la Unión Europea ni la Agencia Nacional pueden ser consideradas responsables de las mismas.

Objetivo

El objetivo de este proyecto es desarrollar la alfabetización financiera potencial de la generación joven europea mediante el fomento y la mejora de la educación financiera de los y las estudiantes al final de la educación primaria. Al mismo tiempo se pretende empoderar también a las familias y maestros a través del material educativo enfocado a desarrollar confianza y familiarización con el entorno financiero y predisposición positiva respecto a su gestión autónoma

Objetivos

- Promover la implementación de la Alfabetización Financiera en la educación primaria y secundaria inferior
- Mejorar las competencias de padres y profesores en la enseñanza de Alfabetización Financiera
- Incrementar la inclusión de los padres en el proceso educativo de sus hijos

- Sensibilizar sobre las políticas y estrategias educativas de Alfabetización Financiera a escala nacional e internacional

Resultados previstos

- Material metodológico de DigiFinEdu que consistirá en un libro electrónico que brindará una descripción detallada del contexto actual de la educación FinLit a nivel nacional y transnacional y una práctica de enseñanza innovadora de FinLit para maestros y padres

- Material didáctico DigiFinEdu que incluirá al menos 10 módulos con planes de lecciones, material e instrucciones para profesores, padres y estudiantes
- Novela visual DigiFinEdu, un videojuego educativo sobre FinLit, que combina metodologías de narración digital y gamificación

Grupos destinatarios

- Alumnos de educación primaria y primer ciclo de secundaria
- Leraren in het basis- en vroeg secundair onderwijs
- Padres

Impacto

Los resultados a corto plazo incluyen:

- Mayor conocimiento y conciencia sobre las prácticas de enseñanza formal y no formal de alfabetización financiera de maestros y padres

